

А. ОБИКОЛКА

Да се състави програма OBIKOLKA.CPP, която въвежда дължината **a** и ширината **b** на правоъгълник и отпечатва периметъра му P.

Примерен вход	Примерен изход
2 4	12

В. СКЛАД

За нуждите на един склад трябва да се направи програма SKLAD.CPP за пресмятане на складовите наличности. Програмата трябва да прочита от клавиатурата количеството стока в килограми и грамове, както и продаденото количество, измерено по същия начин и да извежда на екрана оставащото количество стока. Програмата приема като вход четири числа, първото, от които е килограмите на наличното количество, второто е грамовете, третото число е килограмите на продаденото количество, а четвъртото – грамовете на продаденото количество. Програмата отпечатва 2 числа – първото е килограмите на оставащото количество, а второто – грамовете. Складът е толкова голям, че в него не може да се съхраняват повече от 10 тона стока.

Примерен вход	Примерен изход
1000 200 50 700	949kg 500g

С. САМОЛЕТ

Известно е, че един самолет излита в **h** часа и **m** минути, като полетът му продължава **m1** минути. Да се състави програма AIR.CPP, която прочита от клавиатурата данните **h**, **m** и **m1** за полета, и извежда на екрана в часове и минути точното време на кацането му.

Например: самолетът излита в 23 часа и 50 минути, полетът продължава 75 минути, следователно часът на кацане е 1 часа и 5 минути.

Примерен вход	Примерен изход
23 50 75	1h 5m

Д. УРАВНЕНИЕ

Да се състави програма KOREN.CPP, която намира корена на уравнението $ax=b$, където **a** и **b** са дадени числа.

Примерен вход	Примерен изход
2 8	4
0 5	няма решение
0 0	всяко x е решение

Е. ЛИЦА

Да се състави програма AREA.CPP, която въвежда от клавиатурата дробно число **a** и цяло число **x**, като ако $x=1$, извежда периметъра на равностранен триъгълник със страна **a**, ако $x=2$ - лицето на квадрат със страна **a** и ако $x=3$ - лицето на кръг с радиус **a**.

Примерен вход	Примерен изход
3 1	9
5.2 2	27.04

Ф. ДЕТАЙЛИ

В едно предприятие се произвеждат три изделия (**I1**, **I2**, **I3**), като за тях са необходими детайлите **D1**, **D2** в количествата, зададени от таблицата:

	D1	D2
I1	2	0
I2	4	2
I3	5	4

Да се състави програма DETAILS.CPP, която по номера на дадено изделие и налични количества от детайлите определя колко броя от това изделие могат да се произведат.

Примерен вход	Примерен изход
1 12 14	6
3 18 30	3